

Gaming-House

Vertikale Integration der Wertschöpfung der Games/Medien Industrie zur Ansiedlung eines Clusters in der Metropolregion mittels eines Kompetenzzentrums im „Gaming-House“

Projektträger:	Gecko Two GmbH
Projektstatus:	In Bearbeitung 07/2019 bis 12/2020
Projektbudget:	166.400 €
Förderung:	91.400 €
Förderquote:	55 %

Das Gaming-House wird eine Erlebnis- und Eventlocation und zugleich die relevanteste Gründungsstätte für Startups im Bereich Games / Medien. Auf fünf Etagen etablieren wir die gesamte Wertschöpfungskette der Games-Industrie. Beginnend bei dem Konsum der Medienprodukte, über das aktive Spielen, bis hin zur Entwicklung eigener Produkte und Unternehmen, was das Herzstück des Projektes darstellt. Dieser einzigartige Fokus verleiht dem Projekt einen bundesweiten Leuchtturmcharakter.



**Unternehmen
Revier**



NEUE WEGE FÜR
INNOVATION UND WERTSCHÖPFUNG

Strukturwandel in der Innovationsregion Mitteldeutschland